



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

**STMIK AMIKOM  
PURWOKERTO**

---

**SOAL UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP**

**STMIK AMIKOM PURWOKERTO**

**TAHUN AKADEMIK 2014/2015**

**Mata Kuliah : Pemrograman Game**

**Dosen : Rujianto Eko Saputro, M.Kom**

**Kelas : TI 2012 A**

---

**Sifat Ujian Pengumpulan Tugas**

**Buatlah Game 2D dengan ketentuan sebagai berikut :**

1. Game dibuat berdasarkan dari tutorial di bawah ini :
  - a. Lazer Defender.
  - b. Ghoul Garden.
  - c. Unity For Beginners Learning By Creating a Real Game.
  - d. Advanced Unity 2D Platformer Player Movement.
2. Game dibuat dengan jumlah personel 5 mahasiswa per game.
3. Kelompok yang berhasil mengerjakan tutorial c dan d lebih diutamakan penilaiannya.
4. Game Dikumpulkan dalam keping CD sesuai jadwal Ujian Akhir Semester Pemrograman Game.

**😊 Selamat Mengerjakan 😊**

