

Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Senin	2,1	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	Sistem Informasi Manajemen
08 Mei 2017		SI 2016 A	SI 2015 A	TI 2014 A	TI 2015 A	TI 2014 Sore
	2,2	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	Sistem Informasi Manajemen
		SI 2016 A	SI 2015 A	TI 2014 A	TI 2015 A	TI 2014 Sore
	2,3	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	Sistem Terdistribusi
		SI 2016 B	SI 2015 B	TI 2014 B	TI 2015 B	TI 2015 Sore
	2,4	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	Sistem Terdistribusi
		SI 2016 B	SI 2015 B	TI 2014 B	TI 2015 B	TI 2015 Sore
	3,1	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	Bahasa Assembly
		SI 2016 C	SI 2015 C	TI 2014 C	TI 2015 C	TI 2016 Sore
	3,2	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2016 C	SI 2015 C	TI 2014 C	TI 2015 C	
	3,3	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2016 D	SI 2015 D	TI 2014 D	TI 2015 D	
	3,4	Jaringan Komputer	Multimedia 3D	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2016 D	SI 2015 D	TI 2014 D	TI 2015 D	
	3,5	Game Programming	Manajemen Proyek	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2014 A	SI 2014 A	TI 2014 E	TI 2015 E	
	3,6	Game Programming	Manajemen Proyek	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2014 A	SI 2014 B	TI 2014 E	TI 2015 E	
	3,7	Game Programming	Manajemen Proyek	Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2014 B	SI 2014 B	TI 2014 F	TI 2015 F	
	3,8	Game Programming		Sistem Informasi Manajemen	Sistem Terdistribusi	
		SI 2014 B		TI 2014 F	TI 2015 F	
	3,9	Controlling And Auditing Information System				
		SI 2014 A				
	4,1	Controlling And Auditing Information System				
		SI 2014 A				
	4,2	Controlling And Auditing Information System				
		SI 2014 B				
	4,3	Controlling And Auditing Information System				
		SI 2014 B				
	4,4					
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Selasa	2,1	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	Bahasa Indonesia
09 Mei 2017		TI 2014 A	TI 2016 A	SI 2015 A	TI 2015 A	TI 2014 Sore
	2,2	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	Bahasa Indonesia
		TI 2014 A	TI 2016 B	SI 2015 A	TI 2015 A	TI 2014 Sore
	2,3	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	Multimedia
		TI 2014 B	TI 2016 B	SI 2015 B	TI 2015 B	TI 2015 Sore
	2,4	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	Statistik Probabilitas
		TI 2014 B	TI 2016 C	SI 2015 B	TI 2015 B	TI 2016 Sore
	3,1	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	
		TI 2014 C	TI 2016 C	SI 2015 C	TI 2015 C	
	3,2	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	
		TI 2014 C	TI 2016 D	SI 2015 C	TI 2015 C	
	3,3	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	
		TI 2014 D	TI 2016 D	SI 2015 D	TI 2015 D	
	3,4	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas	Interaksi Manusia Dan Komputer	Multimedia	
		TI 2014 D	TI 2016 E	SI 2015 D	TI 2015 D	
	3,5	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas		Multimedia	
		TI 2014 E	TI 2016 E		TI 2015 E	
	3,6	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas		Multimedia	
		TI 2014 E	TI 2016 F		TI 2015 E	
	3,7	Bahasa Indonesia	Statistik Probabilitas		Multimedia	
		TI 2014 F	TI 2016 F		TI 2015 F	
	3,8	Bahasa Indonesia				
		TI 2014 F				
	3,9					
	4,1					
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Rabu	2,1	Analisa Dan Desain Sistem Berorientasi Objek	Bahasa Inggris	Kriptografi	Aljabar Linear Dan Matriks	Temu Balik Informasi
10 Mei 2017		SI 2016 A	SI 2014 A	TI 2015 A	SI 2015 A	TI 2014 Sore
	2,2	Analisa Dan Desain Sistem Berorientasi Objek	Bahasa Inggris	Kriptografi	Aljabar Linear Dan Matriks	Temu Balik Informasi
		SI 2016 A	SI 2014 A	TI		

JADWAL UJIAN TENGAH SEMESTER
STMIK AMIKOM PURWOKERTO
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2016/2017

	3.6	Metodologi Penelitian	Bahasa Inggris	Kriptografi		
		SI 2015 A	SI 2014 E	TI 2015 E		
	3.7	Metodologi Penelitian		Kriptografi		
		SI 2015 B		TI 2015 F		
	3.8	Metodologi Penelitian		Kriptografi		
		SI 2015 B		TI 2015 F		
	3.9	Metodologi Penelitian				
		SI 2015 C				
	4.1	Metodologi Penelitian				
		SI 2015 D				
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Jumat	2.1	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	Pemrograman Berorientasi Objek
12 Mei 2017		SI 2014 A	SI 2015 A		TI 2016 A	TI 2016 S
	2.2	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	Kriptografi
		SI 2014 A	SI 2015 A		TI 2016 A	TI 2015 S
	2.3	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	Kriptografi
		SI 2014 B	SI 2015 B		TI 2016 B	TI 2015 S
	2.4	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	Teori Graf Dan Otomata
		SI 2014 B	SI 2015 B		TI 2016 B	TI 2014 Sore
	3.1	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	Teori Graf Dan Otomata
		SI 2014 C	SI 2015 C		TI 2016 C	TI 2014 Sore
	3.2	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	
		SI 2014 C	SI 2015 C		TI 2016 C	
	3.3	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	
		SI 2014 D	SI 2015 D		TI 2016 D	
	3.4	E-Business	Keamanan Sistem Informasi		Pemrograman Berorientasi Objek	
		SI 2014 D	SI 2015 D		TI 2016 D	
	3.5	E-Business			Pemrograman Berorientasi Objek	
		SI 2014 E			TI 2016 E	
	3.6	E-Business			Pemrograman Berorientasi Objek	
		SI 2014 E			TI 2016 E	
	3.7				Pemrograman Berorientasi Objek	
					TI 2016 F	
	3.8				Pemrograman Berorientasi Objek	
					TI 2016 F	
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Sabtu	2.1	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	Bahasa Inggris II
13 Mei 2017		TI 2016 A	SI 2014 A	TI 2015 A	TI 2014 A	TI 2015 Sore
	2.2	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	Bahasa Inggris II
		TI 2016 A	SI 2014 A	TI 2015 A	TI 2014 A	TI 2015 Sore
	2.3	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	Jaringan Komputer
		TI 2016 B	SI 2014 B	TI 2015 B	TI 2014 B	TI 2016 Sore
	2.4	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	Temu Baik Informasi
		TI 2016 B	SI 2014 B	TI 2015 B	TI 2014 B	TI 2014 Sore
	3.1	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	Temu Baik Informasi
		TI 2016 C	SI 2014 C	TI 2015 C	TI 2014 C	TI 2014 Sore
	3.2	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 C	SI 2014 C	TI 2015 C	TI 2014 C	
	3.3	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 D	SI 2014 D	TI 2015 D	TI 2014 D	
	3.4	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 D	SI 2014 D	TI 2015 D	TI 2014 D	
	3.5	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 E	SI 2014 E	TI 2015 E	TI 2014 E	
	3.6	Logika Digital Dan Sistem Digital	Data Mining And Data Warehouse	Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 E	SI 2014 E	TI 2015 E	TI 2014 E	
	3.7	Logika Digital Dan Sistem Digital		Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 F		TI 2015 F	TI 2014 F	
	3.8	Logika Digital Dan Sistem Digital		Bahasa Inggris II	Temu Baik Informasi	
		TI 2016 F		TI 2015 F	TI 2014 F	
	3.9					
	4.1					
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Senin	2.1	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	Pemrograman Game
15 Mei 2017		SI 2016 A	TI 2016 A	SI 2014 A	SI 2015 A	TI 2014 Sore
	2.2	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	Struktur Data
		SI 2016 A	TI 2016 A	SI 2014 A	SI 2015 A	TI 2016 Sore
	2.3	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	Pemrograman Framework Web
		SI 2016 B	TI 2016 B	SI 2014 B	SI 2015 B	TI 2015 Sore
	2.4	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	Pemrograman Framework Web
		SI 2016 B	TI 2016 B	SI 2014 B	SI 2015 B	TI 2015 Sore
	3.1	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	
		SI 2016 C	TI 2016 C	SI 2014 C	SI 2015 C	
	3.2	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	
		SI 2016 C	TI 2016 C	SI 2014 C	SI 2015 C	
	3.3	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	
		SI 2016 D	TI 2016 D	SI 2014 D	SI 2015 D	
	3.4	Pemrograman Berorientasi Objek	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Web	
		SI 2016 D	TI 2016 D	SI 2014 D	SI 2015 D	
	3.5	Pemrograman Framework Web	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Game	
		TI 2015 A	TI 2016 E	SI 2014 E	TI 2014 A	
	3.6	Pemrograman Framework Web	Bahasa Assembly	Pendidikan Agama	Pemrograman Game	
		TI 2015 A	TI 2016 E	SI 2014 E	TI 2014 B	
	3.7	Pemrograman Framework Web	Bahasa Assembly	Animasi Komputer	Pemrograman Game	
		TI 2015 B	TI 2016 F	TI 2014 A	TI 2014 C	

	3.8	Pemrograman Framework Web	Bahasa Assembly	Animasi Komputer		
		Ti 2015 B	Ti 2016 F	Ti 2014 A		
	3.9	Pemrograman Framework Web		Animasi Komputer		
		Ti 2015 C		Ti 2014 B		
	4.1			Animasi Komputer		
				Ti 2014 B		
	4.2			Animasi Komputer		
				Ti 2014 C		
	4.3			Animasi Komputer		
				Ti 2014 C		
	4.4					

Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Rabu	2,1	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	Pemrograman Logik Dan Semantik
17 Mei 2017		SI 2015 A	TI 2015 A	SI 2016 A	TI 2016 A	TI 2015 Sore
	2,2	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	Pemrograman Logik Dan Semantik
		SI 2015 A	TI 2015 A	SI 2016 A	TI 2016 A	TI 2015 Sore
	2,3	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	Animasi Komputer
		SI 2015 B	TI 2015 B	SI 2016 B	TI 2016 B	TI 2014 Sore
	2,4	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	Animasi Komputer
		SI 2015 B	TI 2015 B	SI 2016 B	TI 2016 B	TI 2014 Sore
	3,1	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	
		SI 2015 C	TI 2015 C	SI 2016 C	TI 2016 C	
	3,2	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik	Pemrograman Visual II	Struktur Diskret	
		SI 2015 C	TI 2015 C	SI 2016 D	TI 2016 C	
	3,3	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
		SI 2015 D	TI 2015 D		TI 2016 D	
	3,4	Sistem Operasi	Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
		SI 2015 D	TI 2015 D		TI 2016 D	
	3,5		Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
			TI 2015 E		TI 2016 E	
	3,6		Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
			TI 2015 E		TI 2016 E	
	3,7		Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
			TI 2015 F		TI 2016 F	
	3,8		Pemrograman Logik Dan Semantik		Struktur Diskret	
			TI 2015 F		TI 2016 F	

Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Kamis	2,1	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
18 Mei 2017		SI 2014 A	SI 2016 A	TI 2016 A	TI 2015 A	
	2,2	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 A	SI 2016 A	TI 2016 A	TI 2015 A	
	2,3	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 B	SI 2016 B	TI 2016 B	TI 2015 B	
	2,4	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 B	SI 2016 B	TI 2016 B	TI 2015 B	
	3,1	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 C	SI 2016 C	TI 2016 C	TI 2015 C	
	3,2	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 C	SI 2016 C	TI 2016 C	TI 2015 C	
	3,3	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 D	SI 2016 D	TI 2016 D	TI 2015 D	
	3,4	Enterprise Resource Management	Pemrograman Basis Data	Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 D	SI 2016 D	TI 2016 D	TI 2015 D	
	3,5	Enterprise Resource Management		Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 E		TI 2016 E	TI 2015 E	
	3,6	Enterprise Resource Management		Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
		SI 2014 E		TI 2016 E	TI 2015 E	
	3,7			Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
				TI 2016 F	TI 2015 F	
	3,8			Jaringan Komputer	Rekayasa Perangkat Lunak	
				TI 2016 F	TI 2015 F	

Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Jum'at	2,1	Interpersonal Skill	Metodologi Penelitian		Metodologi Penelitian	Visualisasi 2D
19 Mei 2017		SI 2014 A	TI 2014 A		TI 2014 D	TI 2015 S
	2,2	Interpersonal Skill	Metodologi Penelitian		Metodologi Penelitian	
		SI 2014 A	TI 2014 B		TI 2014 D	
	2,3	Interpersonal Skill	Metodologi Penelitian		Metodologi Penelitian	
		SI 2014 B	TI 2014 C		TI 2014 E	
	2,4	Interpersonal Skill	Logika Matematika		Metodologi Penelitian	
		SI 2014 B	SI 2016 A		TI 2014 E	
	3,1	Interpersonal Skill	Logika Matematika		Metodologi Penelitian	
		SI 2014 C	SI 2016 A		TI 2014 F	
	3,2	Interpersonal Skill	Logika Matematika		Metodologi Penelitian	
		SI 2014 C	SI 2015 B		TI 2014 F	
	3,3	Interpersonal Skill	Logika Matematika			
		SI 2014 D	SI 2015 B			
	3,4	Interpersonal Skill	Logika Matematika			
		SI 2014 D	SI 2016 C			
	3,5	Interpersonal Skill	Logika Matematika			
		SI 2014 E	SI 2016 C			
	3,6	Interpersonal Skill	Logika Matematika			

		SI 2014 E	SI 2016 D			
	3,7	Visualisasi 2D	Logika Matematika			
		Tl 2015 A	Sl 2016 D			
	3,8	Visualisasi 2D				
		Tl 2015 A				
	3,9	Visualisasi 2D				
		Tl 2015 B				
	4,1	Visualisasi 2D				
		Tl 2015 B				
Hari	Ruang	08.00 - 09.30	10.00 - 11.30	12.00 - 13.30	14.00 - 15.30	16.30 - 18.00
Sabtu	2,1	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Logika Digital Dan Sistem Digital
20 Mei 2017		Tl 2015 A	Tl 2014 A	Tl 2016 A	Sl 2016 A	Tl 2016 S
	2,2	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Logika Digital Dan Sistem Digital
		Tl 2015 A	Tl 2014 A	Tl 2016 A	Sl 2016 A	Tl 2016 S
	2,3	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Metodologi Penelitian
		Tl 2015 B	Tl 2014 B	Tl 2016 B	Sl 2016 B	Tl 2014 Sore
	2,4	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Metodologi Penelitian
		Tl 2015 B	Tl 2014 B	Tl 2016 B	Sl 2016 B	Tl 2014 Sore
	3,1	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Rekayasa Perangkat Lunak
		Tl 2015 C	Tl 2014 C	Tl 2016 C	Sl 2016 C	Tl 2015 Sore
	3,2	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	Rekayasa Perangkat Lunak
		Tl 2015 D	Tl 2014 C	Tl 2016 C	Sl 2016 C	Tl 2015 Sore
	3,3	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	
		Tl 2015 D	Tl 2014 D	Tl 2016 D	Sl 2016 D	
	3,4	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data	Bahasa Indonesia	
		Tl 2015 E	Tl 2014 D	Tl 2016 D	Sl 2016 D	
	3,5	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data		
		Tl 2015 E	Tl 2014 E	Tl 2016 E		
	3,6	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data		
		Tl 2015 F	Tl 2014 E	Tl 2016 E		
	3,7	Representasi Dan Penalaran	Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data		
		Tl 2015 F	Tl 2014 F	Tl 2016 F		
	3,8		Teori Graf Dan Otomata	Struktur Data		
			Tl 2014 F	Tl 2016 F		
	3,7					
	3,8					
	3,9					
	4,1					